

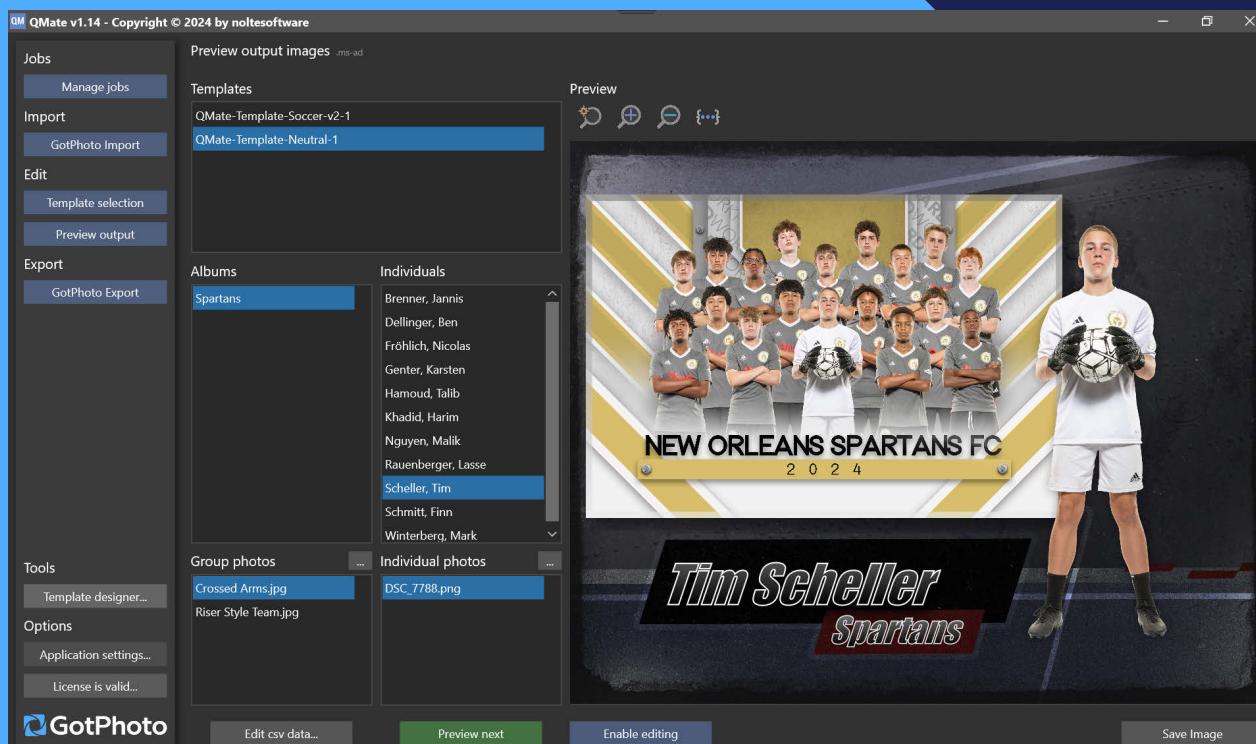


QMate

Schritt für

Schritt

Ein Leitfaden für die Erstellung von Memory Mates (Kombifotos)



Inhalt

- [Einführung in QMate](#)
- [Symbolübersicht](#)
- [Erstellung Deiner Vorlage](#)
- [Einrichtung eines Auftrags](#)
- [Erstelle deine Memory Mates \(Kombifotos\)](#)
 - [Logge dich im **fotograf.de / GotPhoto** Konto ein](#)
 - [Wähle deine Vorlage aus](#)
 - [Sieh dir die Vorschau an](#)
 - [Grafiken erstellen und in dein Konto hochladen](#)
- [Steigere deine Umsätze](#)

Hinweis:

Die Benutzeroberfläche von QMate ist nur auf Englisch verfügbar.

In diesem Leitfaden haben wir alle Schritte und Symbole auf Deutsch übersetzt, um dir die Nutzung zu erleichtern.

Einführung

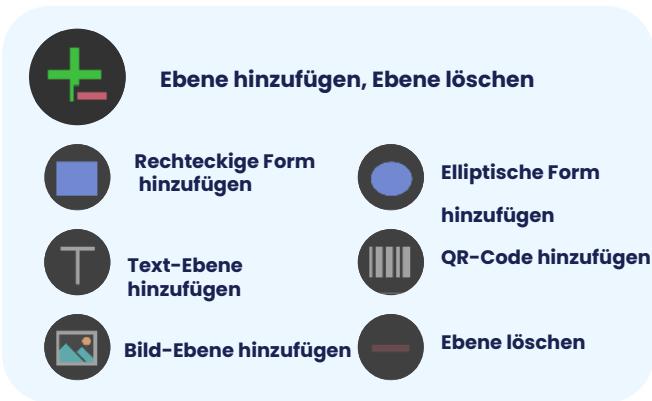
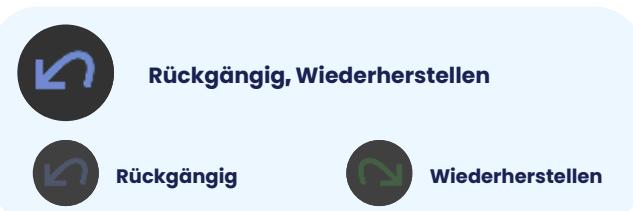
QMate wurde entwickelt, um die Arbeitsabläufe in der Sport- und Tanzfotografie zu optimieren.

Es ermöglicht Fotografen, **Memory Mates (Fotokombis die das Einzelfoto und Teamfoto kombinieren)** und andere individuelle Grafiken einfach zu erstellen und alles direkt in **fotograf.de / GotPhoto** zu exportieren.

QMate ruft automatisch deine Fotos und Daten aus einem ausgewählten Fotoauftrag in deinem **fotograf.de / GotPhoto**-Konto ab und exportiert die fertigen Grafiken anschließend zurück in denselben Auftrag.



Symbolübersicht



Bevor du startest

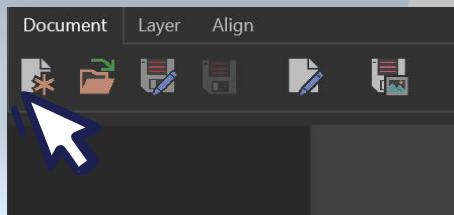
Deine Vorlagen erstellen

QMate ermöglicht es dir, deine eigenen Vorlagen wie Memory Mates, oder individuelle Einzelgrafiken vollständig anzupassen (oder zu importieren). Eine Vorlage kann aus mehreren Ebenen mit festem und/oder variablen Inhalt bestehen, wie einem Hintergrundbild oder Bildern und Daten, die von fotograf.de/GotPhoto abgerufen werden. Variabler Inhalt wird als Platzhalter angezeigt und während des Exports ausgefüllt. Sobald diese Vorlagen erstellt/bearbeitet wurden, können sie gespeichert und in Zukunft verwendet werden. Während deiner QMate-Session kannst du mehrere Vorlagen gleichzeitig anwenden und am Ende alles zusammen exportieren.

1. Auf dem QMate Home- Bildschirm, klicke auf "**Template Designer**"



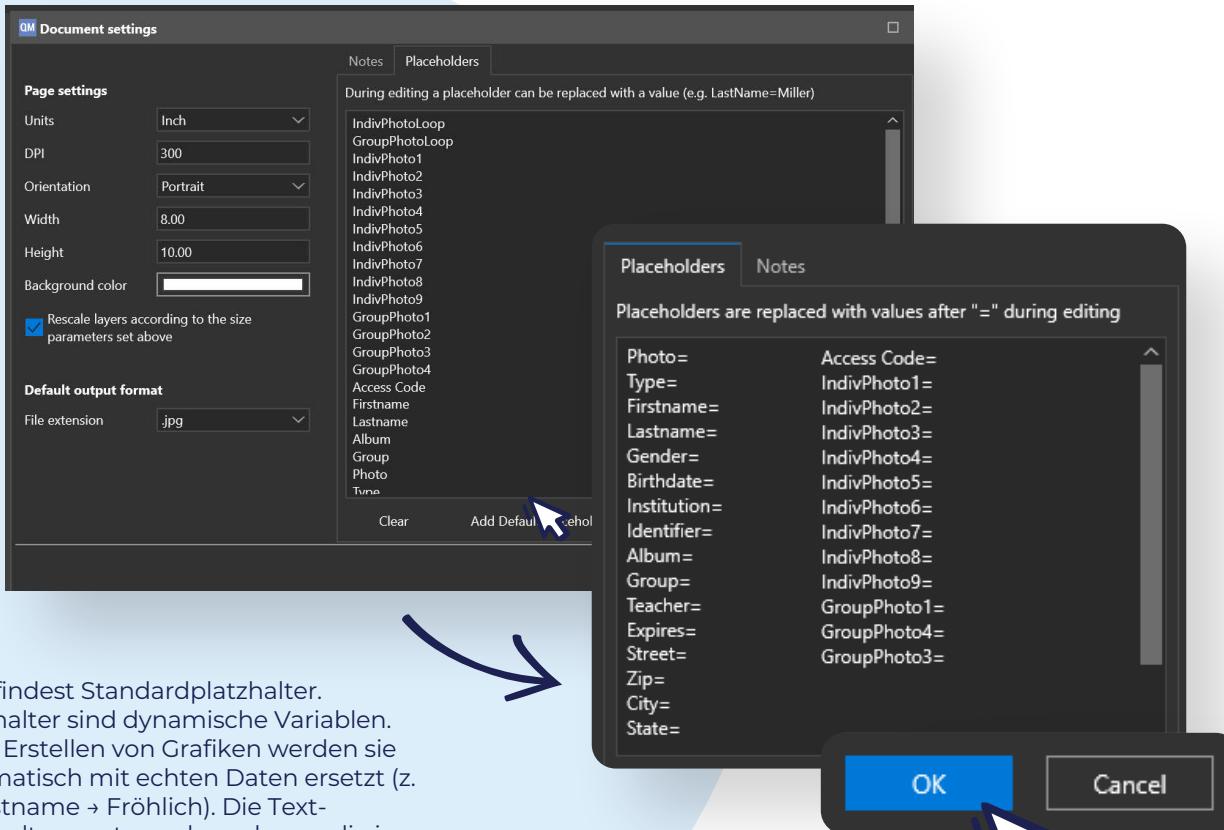
2. **Klicke auf das neue Vorlagen-Ordnersymbol, um eine neue Vorlage zu starten und deine Seiteneinstellungen für die neue Vorlage zu speichern.**



- a. Wähle die Einheit und DPI (300 DPI ist Standard für den Druck)
- b. Wähle die Ausrichtung (Hochformat vs. Querformat)
- c. Definiere die Größe des Layouts (dies ist auch die Ausgabegröße des Bildes, zum Beispiel 20x30 cm)
- d. Wähle deine gewünschte Hintergrundfarbe (typischerweise wird der Hintergrund später durch ein statisches Bild abgedeckt, das hinzugefügt werden kann)
- e. Wähle das Ausgabeformat (.jpg vs. .png - .jpg ist der Standard für fotograf.de / GotPhoto)

Pro Tipp: Du kannst mehrere Vorlagen über QMate in verschiedene Alben einfügen und dafür unterschiedliche Größen und Preislisten festlegen.

Zum Beispiel kannst du ein Album „Kombifotos“ im Format 20 x 30 cm anlegen und ein weiteres Album „Premium-Einzelgrafiken“, ebenfalls im 20 x 30-Format, aber mit einer anderen Preisliste pro Album



f. Du findest Standardplatzhalter. Platzhalter sind dynamische Variablen. Beim Erstellen von Grafiken werden sie automatisch mit echten Daten ersetzt (z. B. Lastname → Fröhlich). Die Text-Platzhalter entsprechen, denen, die in fotograf.de/GotPhoto-Namenslisten verwendet werden. Auch wenn die Spalten in deinem fotograf.de/ GotPhoto Konto auf deutsch sind, werden sie von QMate erkannt.

IndivPhoto1-9 – Bestimmte Einzelporträts

GroupPhoto1-4 – Bestimmte Gruppenfotos
 IndivPhotoLoop / GroupPhotoLoop – Alle Einzel- bzw. Gruppenfotos automatisch anzeigen (Schleife).

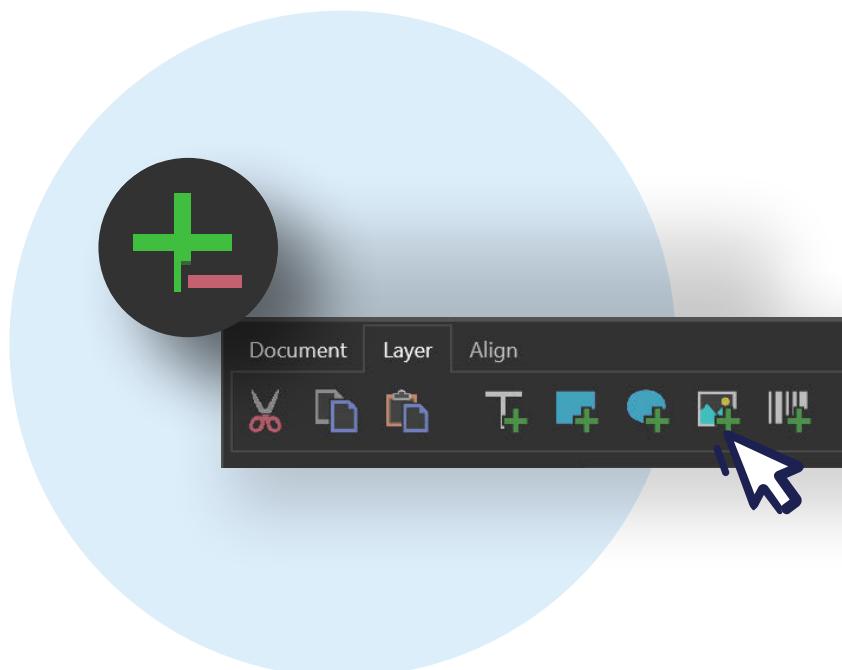
g. Klicke auf „OK“, um die Änderungen zu übernehmen.

3

Jetzt kannst du deine Vorlage gestalten! Die QMate-Design-Oberfläche verwendet Ebenen, ähnlich wie Photoshop.

Hinweis: Es ist möglich, deine eigenen Designs in QMate zu laden. du musst sie allerdings als einzelne Ebenen exportieren, um sie in deine QMate Vorlage zu importieren, du kannst die fertige Vorlage dann als **.QLayer**-Datei speichern.

- a. Füge eine neue Ebene hinzu, indem du mit der Maus über das „+“-Symbol fährst und den Ebenentyp auswählst, den du hinzufügen möchtest (wir empfehlen, mit der Ebene „**Hintergrund**“ zu beginnen). Es gibt sechs verschiedene Ebenentypen: Rechteck, Oval, Text, QR-Code, Bild und Linie.



Pro Tipp: Du kannst ein vorhandenes JPG-Bild, das du bereits erstellt und lokal auf deinem Computer gespeichert hast, als Hintergrundbild verwenden. Achte darauf, die Hintergrundebene zu sperren, damit du sie nicht versehentlich verschiebst.

b. Nachdem du eine Ebene hinzugefügt hast, kannst du sie auf der rechten Seite des Bildschirms anpassen. Du kannst unter anderem folgende Optionen konfigurieren:

- i. Größe
- ii. Drehung
- iii. Schatten
- iv. Rahmen
- v. Anpassungsstufen

Text-Ebenentyp

Bild-Ebenentyp

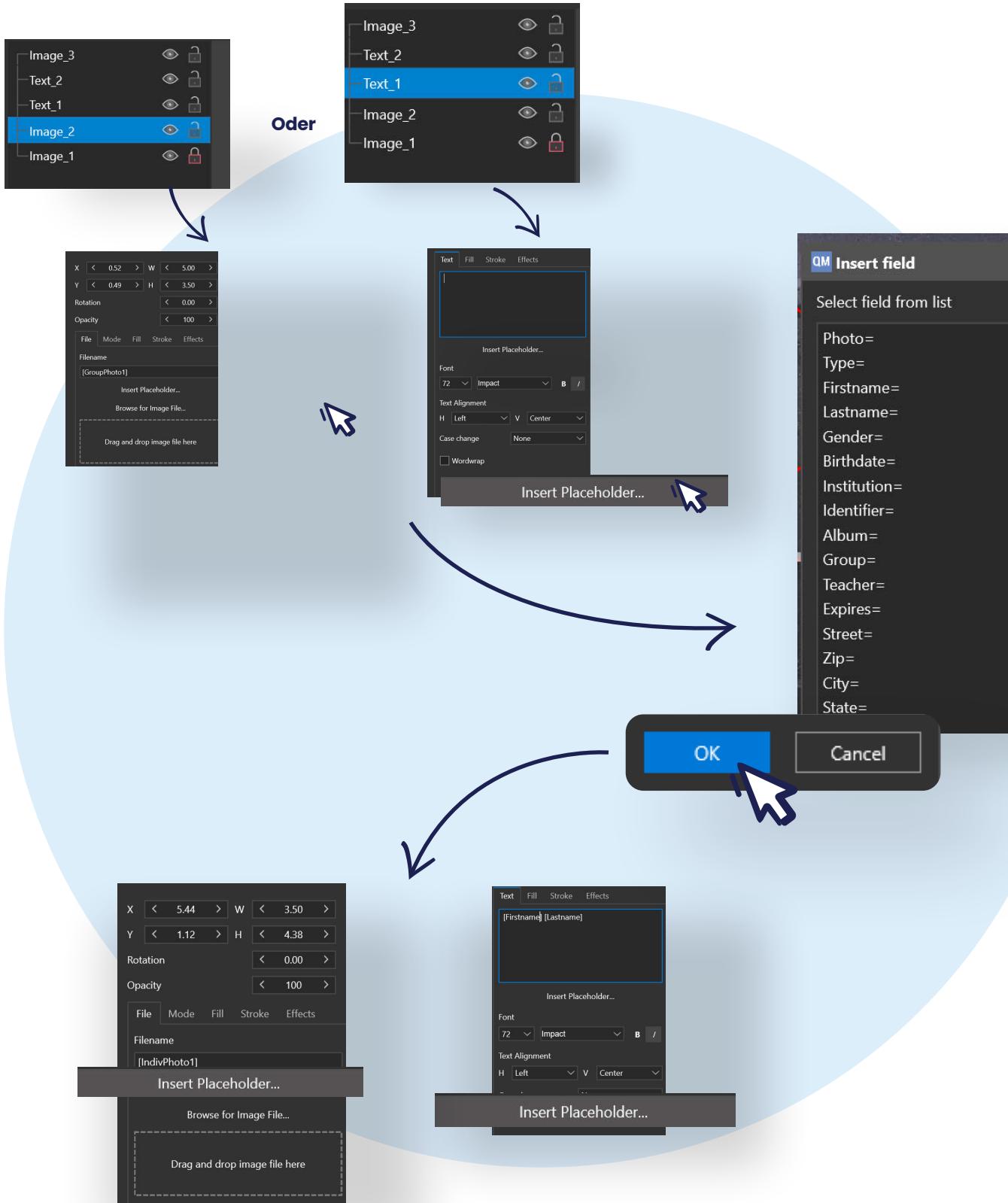
Rechteck- oder Ellipsen-Ebenentyp

QR Code-Ebenentyp

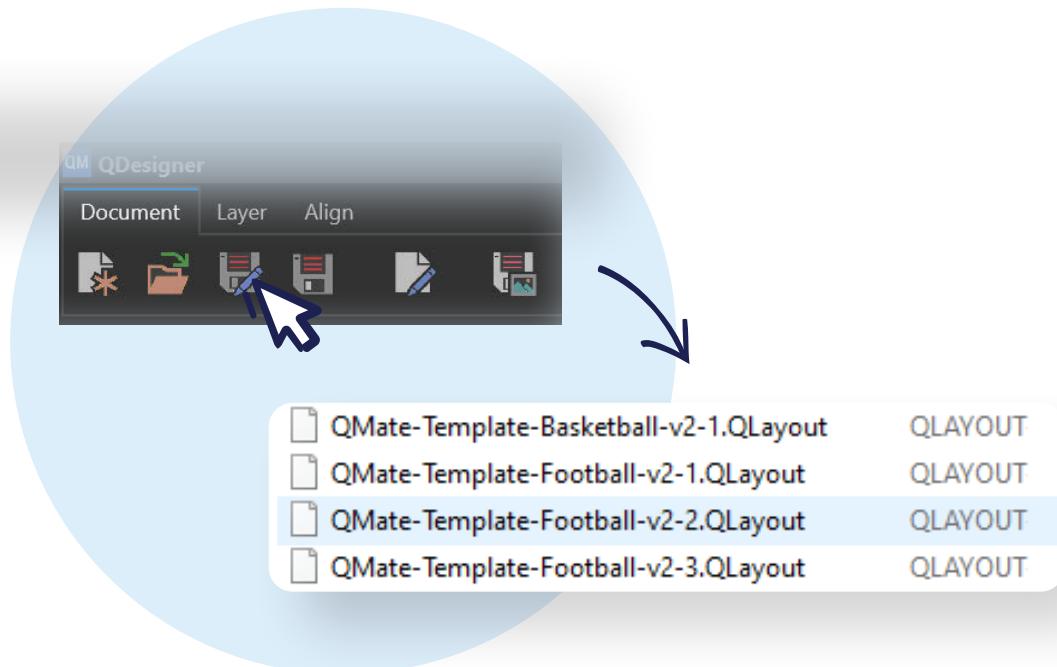
4

Füge Platzhalter für deine Bilder und personalisierten Texte hinzu (die finalen Bilder und Texte werden im nächsten Schritt „Fotovorschau“ aus deinem fotograf.de/GotPhoto-Job übernommen).

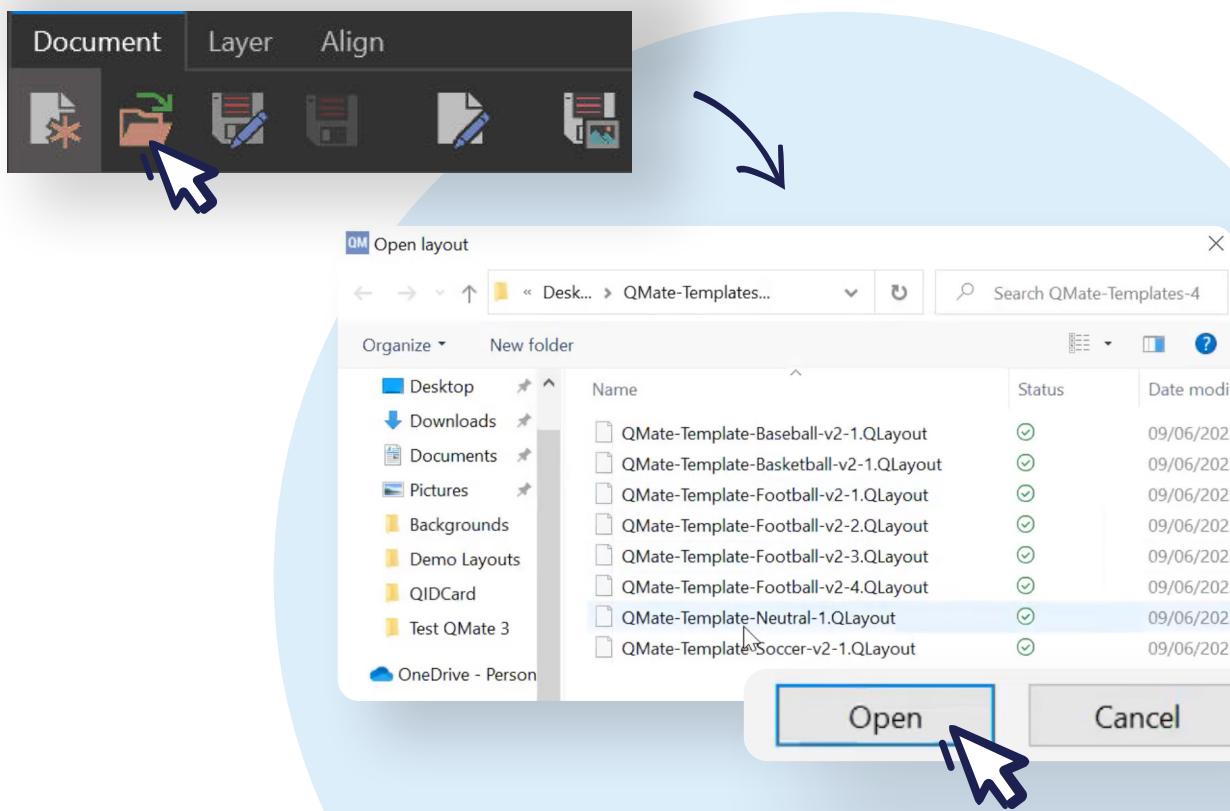
- Wähle die Ebene aus
- Klicke auf der rechten Seite des Bildschirms auf „Platzhalter einfügen ...“
- Wähle den Platzhalter aus, den du anwenden möchtest (es gibt Platzhalter für Einzelfoto, Gruppenfoto und Text)



- 5 Nachdem du dein Layout erstellt hast, kannst du es für die spätere Verwendung als **.QLayout Datei** auf deinem Computer speichern. **In QMate kannst nur diesen Dateityp als Vorlage nutzen.**



- 6 Wenn du bereits eine QMate-Vorlage hast, die du verwenden möchtest, kannst du sie importieren, indem du oben links im QMate-Menü auf das Ordnersymbol klickst, dann das zweite Symbol (das Symbol mit dem geöffneten Ordner) auswählst, die .QLayout-Datei auswählst und auf „Öffnen“ klickst. Am Ende des Leitfadens teilen wir einige Vorlagen mit dir, die du für deine Zwecke anpassen kannst.



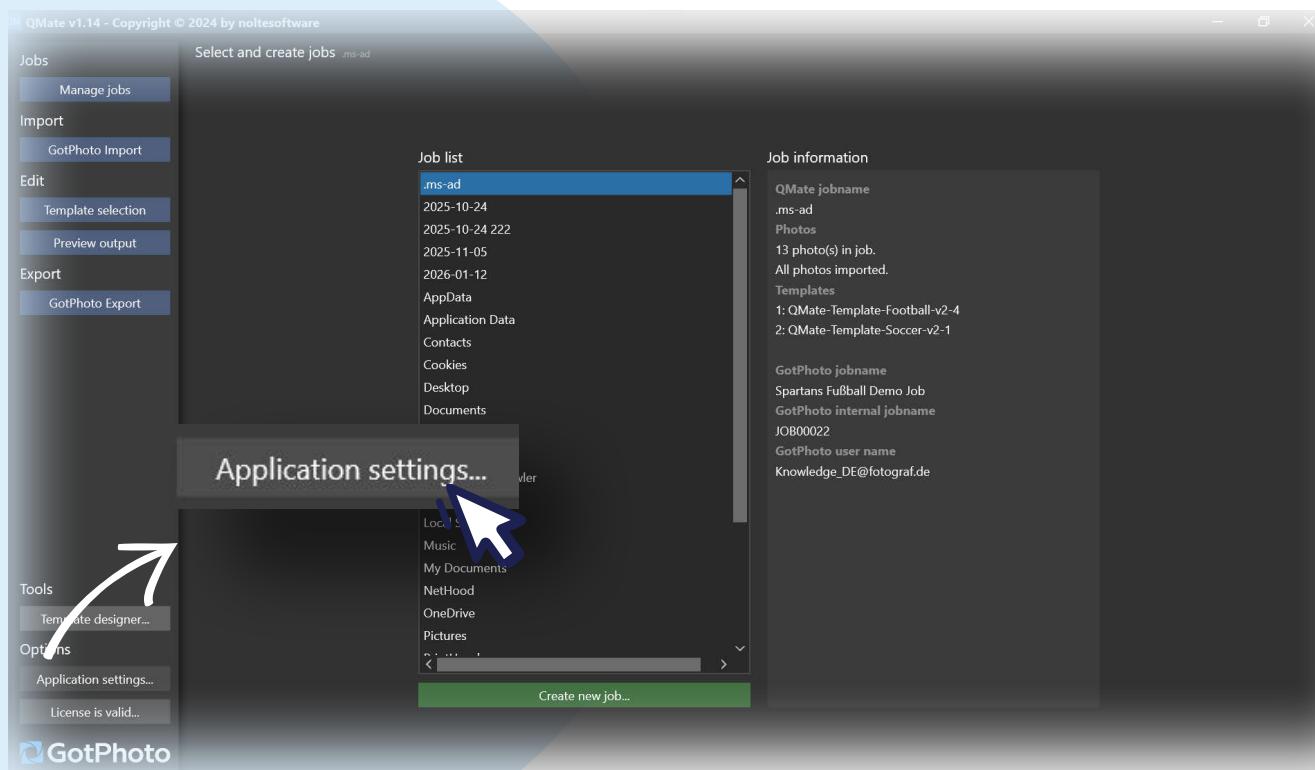
Schritt 1

Richte deinen Auftrag ein

QMate übernimmt die Bilder aus einem bestehenden [fotograf.de/GotPhoto-Auftrag](#). Bitte beachte: Um deine Memory Mates mit QMate zu erstellen, solltest du deine Teamfotos im Voraus vorbereiten – je nachdem, ob du traditionell oder virtuell (Einzelfotos werden in einer Teamgrafik zusammengeführt) fotografiest. Für das Einzelfoto verwende bitte bereits freigestellte Bilder oder nutze einen unserer Hintergrundentfernungsdiene, um die Freistellung durchzuführen.

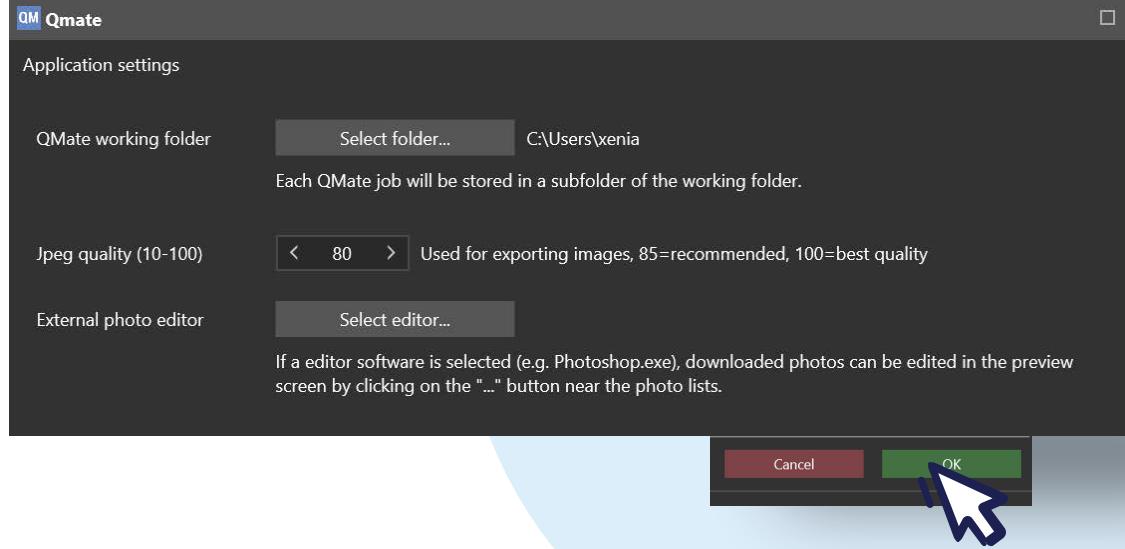
1. Im allerersten Schritt richtest du deinen [fotograf.de/GotPhoto-Auftrag](#) ein und lädst alle deine des Auftrags hoch. Weitere Informationen zum Einrichten deines Auftrags und auch Hochladen der Fotos in den Auftragfindest du in unserem Help Center: help.gotphoto.com/de/support/home

2. Sobald dein [fotograf.de/GotPhoto-Auftrag](#) eingerichtet ist, kehre zu QMate zurück und klicke unten links auf dem Startbildschirm auf "Anwendungseinstellungen"



3. Es öffnet sich ein Dialogfenster, in dem du gefragt wirst, ob du eine Kopie deiner Datei innerhalb deines fotograf.de/GotPhoto-Auftrags erstellen möchtest. Klicke auf „Ja“, damit deine Originaldatei unverändert bleibt und du jederzeit sicher weiterarbeiten kannst.

4. In diesem Fenster legst du außerdem die Exportqualität deiner JPGs fest (für beste Druckqualität üblicherweise 85–100 %). Zusätzlich findest du die Option „Bildbearbeitungsprogramm auswählen“ – eine Funktion, mit der du deine eigene Bildbearbeitungssoftware mit QMate verbinden kannst.



Schritt 2

Erstelle deine Memory Mates (Fotokombis)

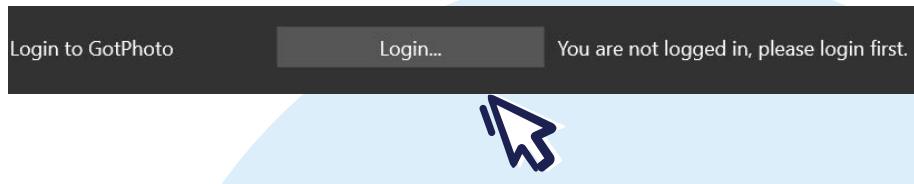
Nachdem du dein Layout erstellt oder dein Template importiert wurde, kannst du deinen QMate-Auftrag starten:

Logge dich via QMate in dein fotograf.de/GotPhoto Konto ein und importiere die Bilder und Daten des Fotoauftrags.

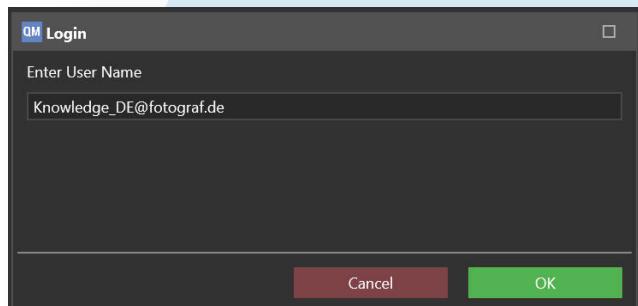
- 1 Klicke auf „Von GotPhoto importieren“ auf deinem QMate-Startbildschirm.



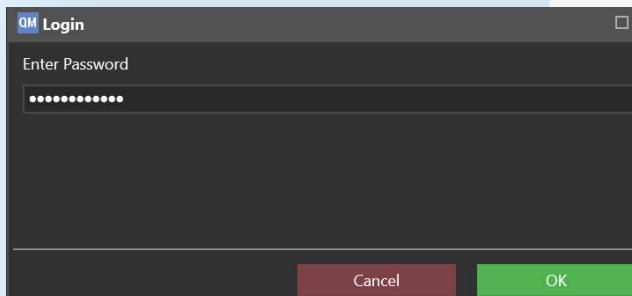
- 2 Klicke auf „Login...“.



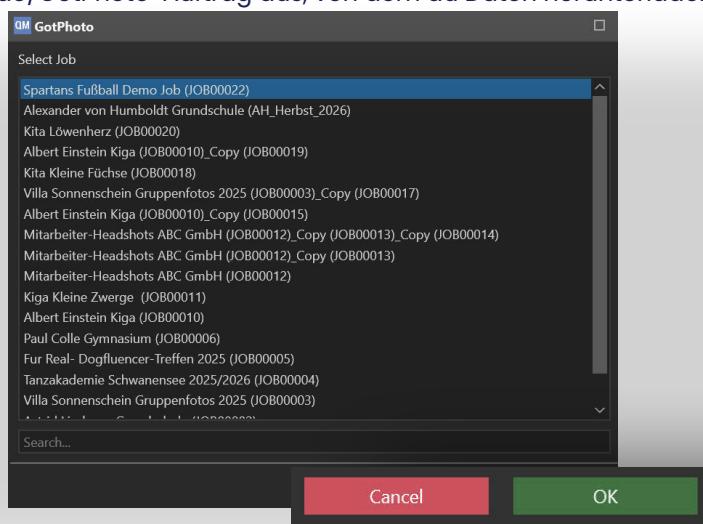
- 3 Gib die E-Mail-Adresse ein, die mit deinem fotograf.de/GotPhoto-Konto verbunden ist, und klicke auf „OK“.



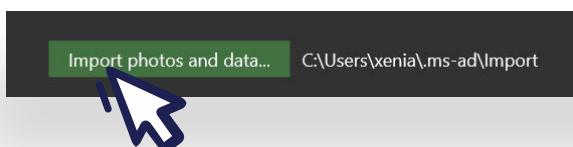
- 4 Gib dein Passwort für dein [fotograf.de/GotPhoto](#) Konto ein und klicke auf „OK“.



- 5 Wähle einen Auftrag aus, indem du auf „Auftrag auswählen“ klickst, und wähle den [fotograf.de/GotPhoto](#)-Auftrag aus, von dem du Daten herunterladen möchtest.

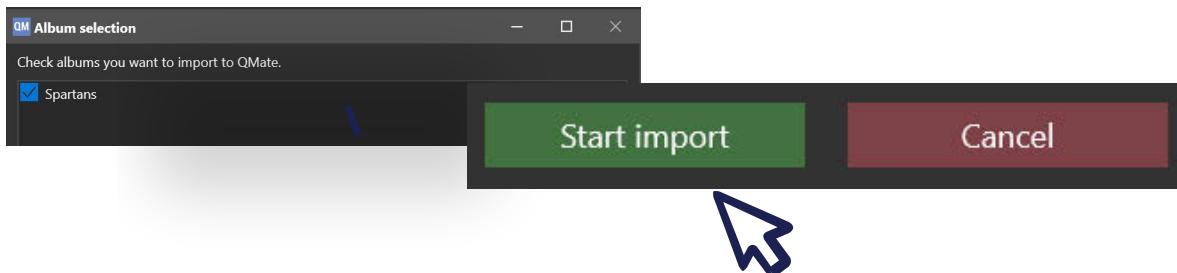


- 6 Klicke auf „Fotos und Daten importieren“.



QMate beginnt, alle Bilder und Daten aus dem ausgewählten Auftrag herunterzuladen. Bitte beachte: Wenn du deine Bilder in deinem [fotograf.de/GotPhoto](#)-Auftrag aktualisierst, musst du die Fotos und Daten erneut mit dieser Option importieren.

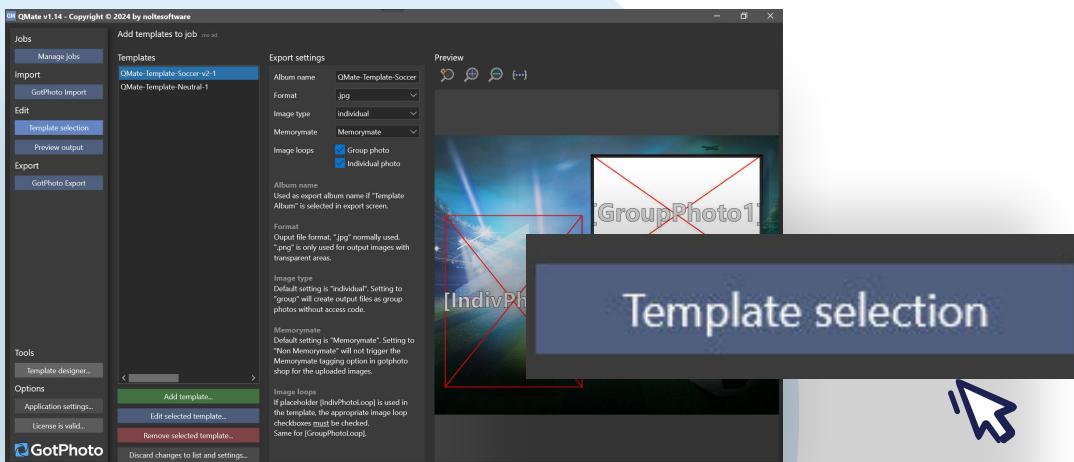
- 7 Wähle alle Alben aus, die du importieren möchtest. Starte dann den Import.



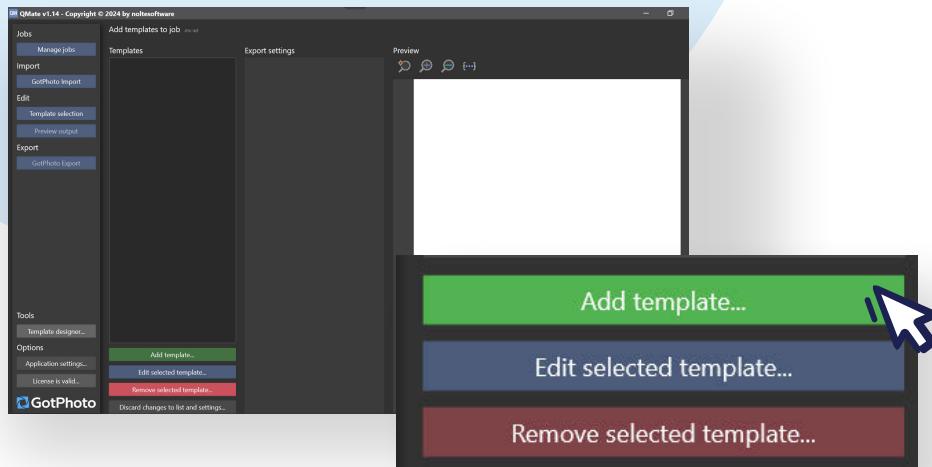
Wähle Vorlagen aus

Nachdem du deinen Auftrag erstellt und deine Bilder sowie Namensdaten importiert hast, kannst du jetzt deine gewünschten Vorlagen auswählen:

- 1 Klicke im linken Menü auf „Vorlagenauswahl“



- 2 Füge Vorlagen hinzu, indem du auf „Vorlage hinzufügen ...“ klickst. Du kannst so viele Vorlagen hinzufügen, wie du möchtest, jedoch immer nur eine Vorlage gleichzeitig importieren.



Wenn du eine Vorlage hinzufügst, informiert dich das QMate-System darüber, dass die Vorlage in den Auftragsordner kopiert wird. Klicke immer auf „Ja“, da das Layout in deinem Arbeitsordner gespeichert werden muss, um es verwenden zu können.

- a. Du kannst Vorlagen entfernen, indem du eine Vorlage aus der Liste auswählst und auf „Ausgewählte Vorlage entfernen ...“ klickst.
- b. Du kannst die Vorlage bearbeiten, indem du auf „Ausgewählte Vorlage bearbeiten ...“ klickst.

Export Einstellungen für Deine Vorlagen

Add templates to job `.ms-ad`

Templates

- QMate-Template-Soccer-v2-1
- QMate-Template-Neutral-1

Export settings

Album name	QMate-Template-Soccer
Format	jpg
Image type	individual
Memorymate	Memorymate
Image loops	<input checked="" type="checkbox"/> Group photo <input checked="" type="checkbox"/> Individual photo

Album Name: Standardmäßig wird hier der Name der Vorlage genutzt, du kannst ihn jedoch anpassen. Wenn du beim Export die Output-Option "Template album" wählst, wird dein importiertes Album diesen Namen verwenden.

Format: Wähle JPG

Image Typ: Individuelle oder Gruppenfotos (in welchen Bereich des Albums du deine Grafiken exportieren möchtest, idR ist es der Einzelfotobereich)

Memorymate: Hier gibst du an, ob das Foto in fotograf.de/GotPhoto als Collage erkannt und automatisch als solche getaggt werden soll, oder nicht. So kannst du Produkte, für die diese Fotos verwendet werden, höher bepreisen als Standardfotos.

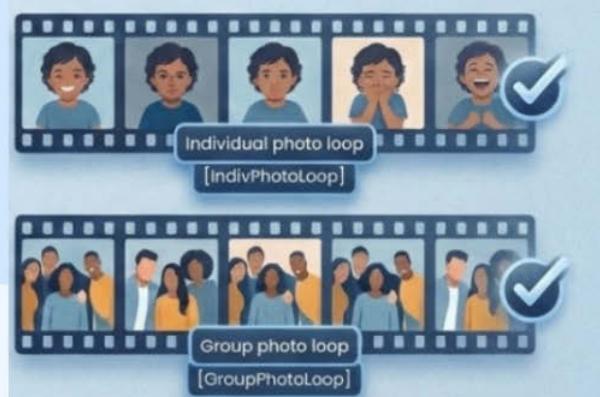
Image loops

Group photo
 Individual photo

Image loops / Bildschleifen

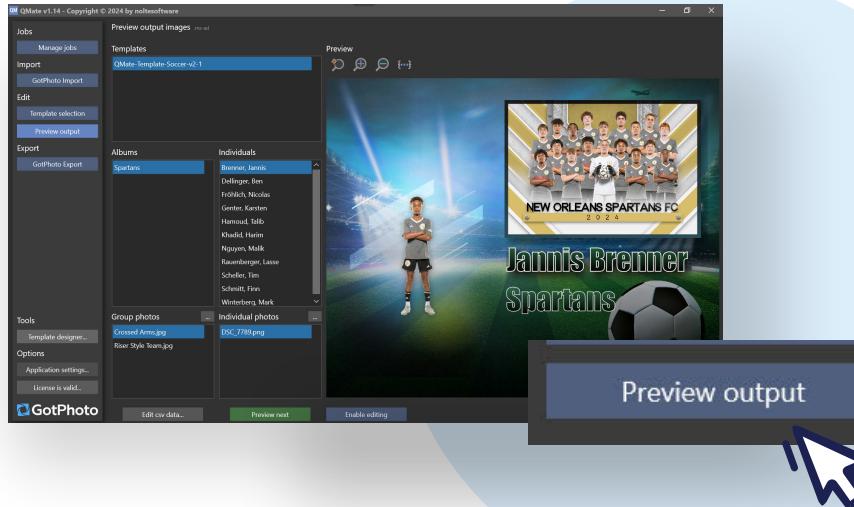
Wenn der Platzhalter `[IndivPhotoLoop]` im Template verwendet wird, müssen die entsprechenden Bildschleifen-Checkboxen aktiviert sein. Dasselbe gilt für `[GroupPhotoLoop]`.

Im Bereich Vorschau erklären wir die Loops noch genauer.



Vorschau der Fotos

Nachdem du deine Vorlagen ausgewählt hast, kannst du deine Bilder in der Vorschau ansehen. Die Vorschauseite ermöglicht es dir, alle Bilder innerhalb deiner aktuellen Vorlage zu überprüfen. Die Bilder sind zu diesem Zeitpunkt noch nicht gerendert, sodass du weiterhin Änderungen an den Bildern vornehmen kannst. Wir empfehlen dir, die Bilder in der Vorschau immer zu überprüfen, damit du bei Bedarf Anpassungen an den einzelnen Vorlagen vornehmen kannst.

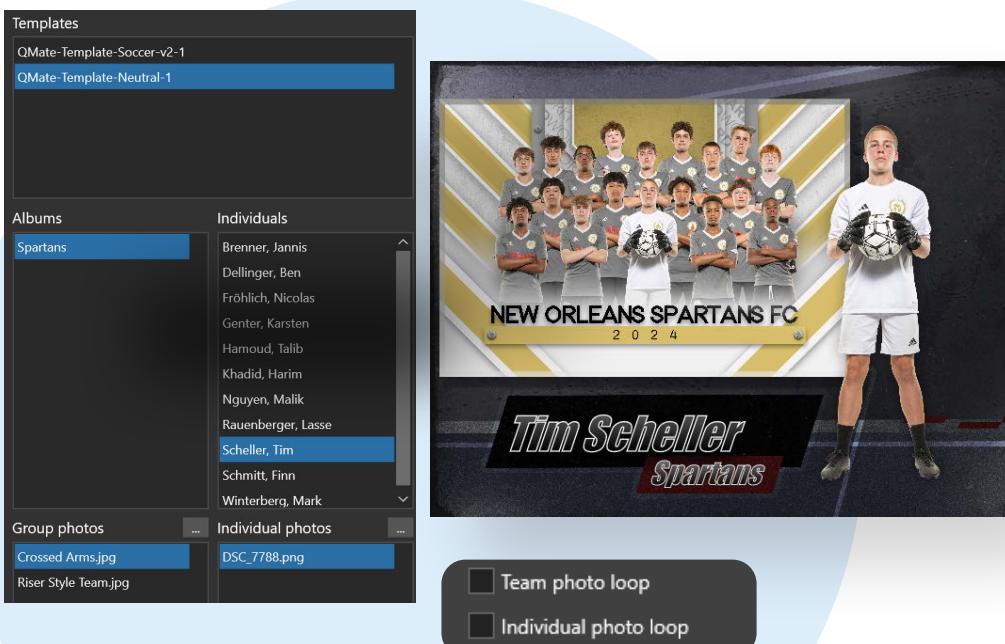


Klicke im linken Menü auf auf die Vorschauansicht

Vorschau (optional, aber dringend empfohlen)

Du kannst nun für jede gewählte Vorlage und jeden **Foto-Loop (Foto-Schleife)** deine Memory Mates prüfen.

- a. **Kein Loop ausgewählt:** QMate generiert die Ausgabedateien nur mit den ersten ausgewählten Gruppen- und Einzelbildoptionen.



b. Team-Foto-Loop: QMate generiert die Ausgabedateien, indem ein Einzelbild mit jedem verfügbaren Teamfoto kombiniert wird. Wähle das Team-Einzelfoto aus, das du für die Vorlage verwenden möchtest.



c. Einzelbild-Loop: QMate generiert die Ausgabedateien, indem alle verfügbaren Einzelbilder jeweils mit dem Teamfoto kombiniert werden. Wähle das Teamfoto aus, das du für die Vorlage des Spielers verwenden möchtest.

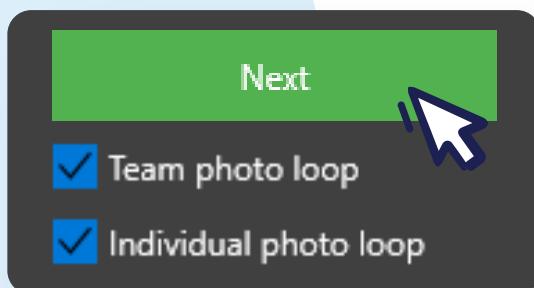


d. Beide Loops (Team- und Einzelbild) ausgewählt: QMate generiert die Ausgabedateien, indem alle verfügbaren Einzelbilder mit allen verfügbaren Teamfotos kombiniert werden.



Pro Tipp: Mehr Auswahlmöglichkeiten führen in der Regel zu höheren Umsätzen. Wenn du die Möglichkeit hast, mehrere Memory Mates mit verschiedenen Einzelposen pro Motiv zu erstellen, empfehlen wir dir dringend, dies zu tun. QMate exportiert alles auf einmal, ohne zusätzlichen Aufwand für dich, und ermöglicht dir, das Beste aus deinen Verkäufen herauszuholen!

- 2 Klicke auf „Weiter“, um alle Bildvorschauen zu überprüfen (hier siehst du, wie das finale Bild aussehen wird, wenn es in deinen fotograf.de/GotPhoto-Auftrag hochgeladen wird)

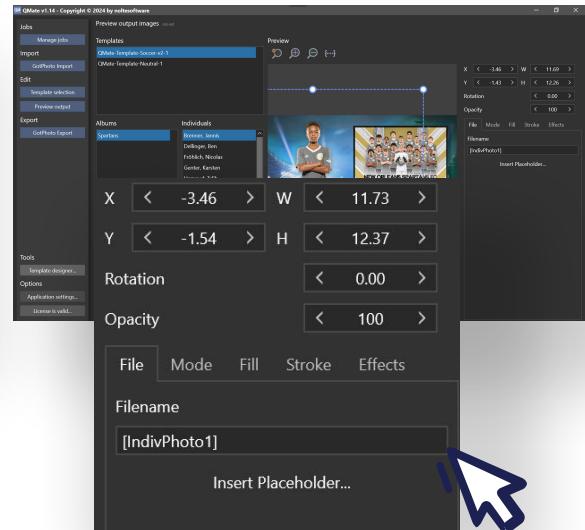


- 3 Um ein einzelnes Bild zu bearbeiten, navigiere unten zu „Bearbeiten aktivieren“ und wähle die Option aus, die du im Dropdown-Menü verwenden möchtest:

a. Verschieben und Größe ändern:
Klicke auf die einzelnen Ebenen, um sie zu bearbeiten



b. Eigenschaften bearbeiten: Hier kannst du die Eigenschaften jedes Elements bearbeiten.



- 4 Klicke auf „Bild speichern“, um Änderungen zu sichern.

Bitte beachte: Dies ändert nicht die gesamte Vorlage, sondern nur das ausgewählte Bild. Wenn du eine allgemeine Änderung an der Vorlage vornehmen möchtest, kehre bitte zum Vorlagen-Designer zurück, bearbeite sie und lösche anschließend die aktuelle Vorlage im QMate Job. Starte danach den Vorschauprozess mit deinem aktualisierten Layout neu.



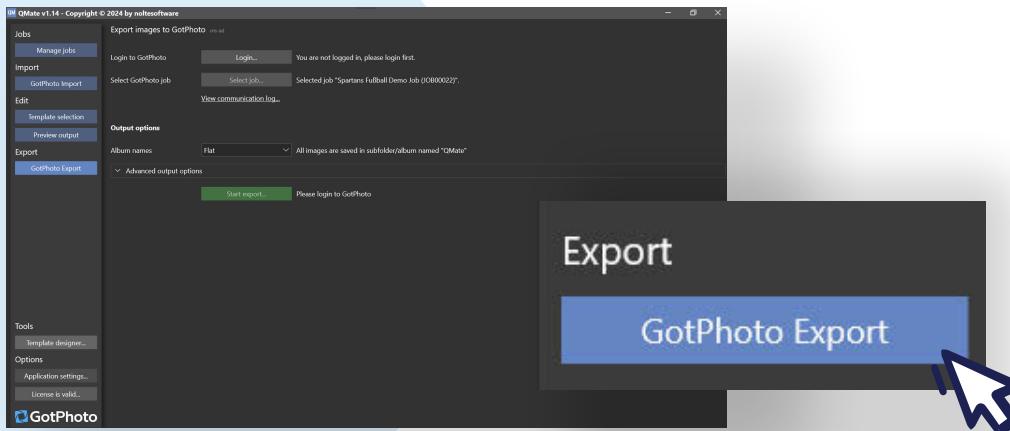
Save Image

- 5 Um die Änderungen an den Grafiken nach der Bearbeitung dauerhaft für den Export zu sichern, klicke auf „Änderungen speichern“.

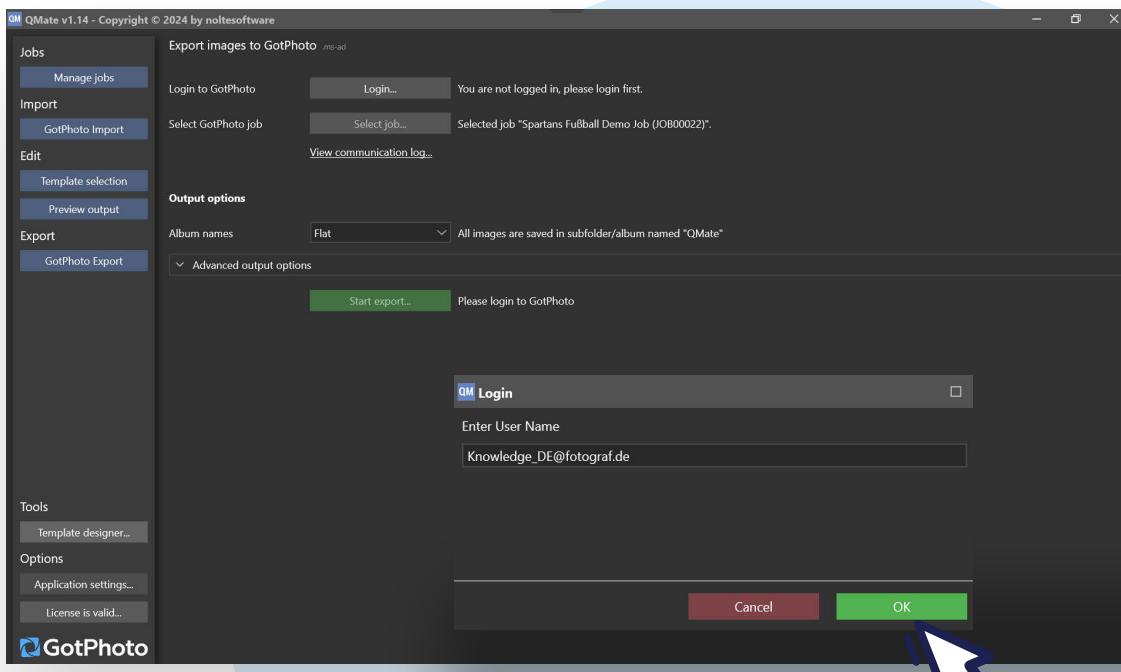
Grafiken erstellen und in fotograf.de/GotPhoto importieren

Du hast deinen Auftrag vorbereitet, deine Vorlagen ausgewählt und deine Bilder in der Vorschau überprüft. Jetzt ist es an der Zeit, deine Memory Mates (Bildkombis) zu erstellen und in deinen fotograf.de/GotPhoto-Auftrag zu exportieren!

- 1 Im linken QMate-Menü, wähle „GotPhoto Export“.



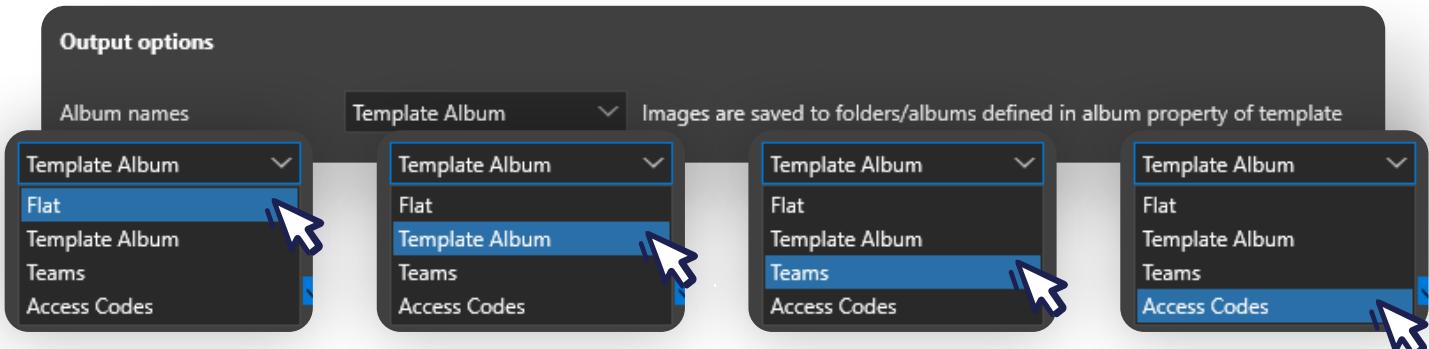
- 2 Auf dem nächsten Bildschirm kannst du dich einloggen, falls du aktuell nicht angeloggt bist. Prüfe dann ob du den richtigen Fotoauftrag ausgewählt hast.



3

Wähle deine Ausgabeoptionen:

a. Albumnamen: Wähle die Art des Albums, in das deine Bilder hochgeladen werden sollen:



i. Einzelalbum: Alle Grafiken werden in ein neues Album mit dem Namen „QMate“ hochgeladen.

ii. Vorlagenalbum: Alle Bilder werden in ein neues Vorlagenalbum hochgeladen, dessen Namen du in den Vorlageneinstellungen festgelegt hast (siehe Abschnitt „Deine Vorlagen erstellen“).

iii. Teams: Bilder werden basierend auf den Namenslisten-Daten in die entsprechenden Team-Alben hochgeladen.

iv. Zugangscodes: Bilder werden für jede Person in ein individuelles Album hochgeladen, wobei jedes Album den Namen des Zugangscodes der Person erhält.

4

Wenn du das Kästchen „Vorhandene Dateien überschreiben“ nicht aktivierst, werden bereits vorhandene Bilder weder lokal noch im Fotoauftrag überschrieben

Overwrite behaviour

Overwrite existing files

5

Überspringen von Bildern

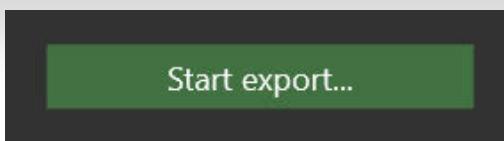
Image skipping

Skip image if a group or individual photo is missing (recommended)

If checked, no output images will be created if a photo is missing

Wenn diese Option aktiviert ist, werden keine Ausgabebilder erstellt, falls ein Foto fehlt.

Wenn du alle Einstellungen geprüft hast, starte den Export zu [fotograf.de /GotPhoto](https://fotograf.de/GotPhoto).



6

Gehe zu deinem fotograf.de/GotPhoto-Auftrag und überprüfe, ob alles korrekt exportiert wurde.

Schritt 3

Steigere deine Umsätze

Herzlichen Glückwunsch! Du hast deinen QMate-Auftrag abgeschlossen und kannst jetzt zu deinem [fotograf.de/GotPhoto](#) zurückkehren. Dort findest du alle deine Bilder in den entsprechenden Alben und kannst nun deinen Fotoauftrag für den Verkauf vorbereiten. Für alle Fragen rund um deine Preisliste und Best Practices, besuche unser Help Center oder kontaktiere unser Team.



Für dich:

**Ein Set an sofort einsatzbereiten
Vorlagen zum Testen und
Anpassen!**

[Klicke hier, um die Vorlagen herunterzuladen.](#)